UNIVERSITÄT
DUISBURG
ESSEN

Offen im Denken

Modellierung

Prof. Janis Voigtländer ■ Folienversion: 19.10.2022, 15:14:30 +00:00



Organisatorisches

Mit wem haben Sie es hier zu tun?



Dozent: Prof. Dr. Janis Voigtländer

- Raum LF 233
- E-Mail: janis.voigtlaender@uni-due.de

Übungsleitung: M.Sc. Marcellus Siegburg

- Raum LF 232
- E-Mail: marcellus.siegburg@uni-due.de

Wie ist Ihre Zusammensetzung?



Meines Wissens:

- Bachelor-Studierende "Angewandte Informatik" (vorwiegend 1. oder 2. Semester)
- Bachelor-Studierende "Komedia" (vorwiegend 3. Semester)
- Bachelor-Studierende "ISE / Computer Engineering" (vorwiegend 3. oder 5. Semester)

Wo könnten wir uns noch/wieder begegnen?



- "Angewandte Informatik":
 - Vorlesung "Programmierparadigmen" (Pflicht)
 - Seminar, Praxisprojekt
 - Bachelorarbeit
 - Vorlesung "Compilerbau" später im Master
- "Komedia":
 - Praxisprojekt (schon mehrmals erfolgreich)
 - Bachelorarbeit (bisher nicht vorgekommen)
- "ISE / Computer Engineering":
 - Vorlesung "Programmierparadigmen" (Wahl)
 - Bachelorarbeit (unwahrscheinlich ohne Belegung von ProPa)

Weitere Vorabinformationen zu Bachelorarbeiten bei uns auf:

https://www.uni-due.de/fmi/lehre#Abschlussarbeiten

Zur aktuellen Lehrveranstaltung



Form:

- 2 V + 1 Ü, Workload: 45h Präsenzleistung + 75h Eigenleistung
- "Vorlesung": wöchentlich mehrere Videos, großteils zu Folien, praktisch aus Vorjahren
- Präsenztermin mittwochs, 14:15 15:45, in LB 104: inhaltliche Besprechung, Beantwortung von Fragen, weiterführende Diskussion, auf Basis der von Ihnen vorab angeschauten Videos
- Präsenzübungen über die Woche und räumlich verteilt:
 Abgaben zu Übungsblättern mit anschließender Korrektur und Besprechung in Übungsgruppen
- außerdem Online-Übungsaufgaben mit Bewertung

Lernplattform Moodle



Wir verwenden Moodle, um

- die Vorlesungsmaterialien (Folien und Videos) und Übungsblätter jeweils aktuell zur Verfügung zu stellen und
- Einreichungen zu den Übungsblättern elektronisch abgeben zu lassen, sowie Feedback zu den Abgaben zu geben.
- Außerdem gibt es im Moodle-Kurs ein Ankündigungsforum und ein anonymes Forum zwischen Studierenden.
- Auch Fragen für den nächsten Präsenztermin mit mir werden über Moodle eingesammelt.

Bitte tragen Sie sich möglichst bald in den Moodle-Kurs ein, inklusive Ausfüllen der Umfrage, auch damit Sie sich ab übermorgen in die Übungsgruppen einschreiben können!

Hinweise zum Vorlesungs- und Übungsmaterial



- Die Folien stehen in verschiedenen Formen zur Verfügung, etwa auch zum Ausdrucken mit Randzeilen für Notizen.
- Es ist wahrscheinlich nicht sinnvoll, all zu viele Folien im Voraus zu drucken, da diese nicht unbedingt endgültig sind.
- Ebenso via Moodle verfügbar gemacht sind oder werden:
 - Anschriebe zu den Vorlesungsvideos und verwendete Beispiele
 - Übersetzungsdokumente für fachliche Begriffe
 - UML-Syntaxdokument
 - Sammlung alter Übungsaufgaben, teils mit (skizzierten) Lösungen
 - Videos zu den meisten aktuell verwendeten Übungsblatt-Aufgaben
 - Beispielklausuren, teils mit Lösungen und detaillierten Erklärungen
 - Hinweise zu Tools (inklusive "Autotool" für Online-Übungsaufgaben)

Hinweise zu den Präsenzübungen



- Es gibt 16 Übungsgruppen (jeweils 45 Minuten).
- Die Übungen beginnen in Präsenz am 25.10.2022.
- Die Anmeldung für die Übungen erfolgt über den Moodle-Kurs ab 14.10.2022, 15:00.
- Sie müssen sich dort für eine Übungsgruppe anmelden, um an dieser teilnehmen zu können.
- Wenn Sie eine Übungsgruppe wählen, müssen Sie an deren erster Sitzung teilnehmen oder Ihr Platz könnte neu vergeben werden.

Hinweise zu den Übungen allgemein



Х

- Gehen Sie zu Präsenzübungen und bearbeiten Sie die Aufgaben!
- Bearbeiten Sie auch die Online-Übungsaufgaben!
- Die Aufgaben werden auf Deutsch und auf Englisch gestellt.
- Wenn Sie ein Übungsblatt in Gruppen bearbeiten, geben Sie bitte pro Gruppe nur einmal ab.
- Das erste Übungsblatt wird zeitnah veröffentlicht. Einreichungen dazu sind möglich bis 24.10.2022, 23:55 Uhr, als einzelne PDF-Datei über Moodle.
- Weitere Hilfestellung können Sie bei Bedarf im Lern- und Diskussionszentrum (LuDi Informatik) erhalten: Infos unter https://udue.de/ludi

Prüfung



Die Lehrveranstaltung wird voraussichtlich durch eine 90-minütige schriftliche Klausur am Ende des Semesters geprüft.

Der <u>derzeitige</u> Planungsstand für den Klausurtermin ist Montag, 13. März 2023, 10 Uhr.

Die Anmeldung erfolgt über das Prüfungsamt.

(Eine Nachklausur findet am Ende des Sommersemesters statt.)

Auch die Klausur wird auf Deutsch und auf Englisch angeboten.

Es können vorab Bonuspunkte erworben werden. Diese sind nur für die Prüfung am Ende dieses Wintersemesters vorgesehen.

Erlangung von Bonuspunkten



- ... auf zwei Wegen:
 - Bearbeiten von Online-Übungsaufgaben in Autotool.
 - Einbringen von Untertitel-Verbesserungen zu den Videos per GitHub.

Details werden noch per Moodle bekanntgegeben.

Hinweise zu Kommunikationswegen



xiii

- In den meisten Fällen wird eine vorab für den nächsten Präsenztermin eingereichte (oder in der Übungsgruppe gestellte) Frage zielführender sein als eine persönliche E-Mail an mich oder die Übungsleitung bzw. Tutor/innen.
- E-Mails (vermeintlicher) Studierender von anderen als uni-due.de Adressen werden zumindest von mir sowieso gänzlich ignoriert.
- Umgekehrt sollten Sie Ihre uni-due.de E-Mails mindestens werktäglich abholen.
- Wenn insbesondere Organisatorisches auf Folien oder anderweitig per Moodle bereits beantwortet wurde, gibt es darauf eher nicht auch noch eine zweite, dritte, ... Antwort.
- Generell gilt: Alle Fristen, die verkündet werden, sind strikt.

Wie es (vorerst) weitergeht



- noch heute, Bereitstellung der Folien und erster Vorlesungsvideos
- zeitnah, Veröffentlichung des ersten (recht kurzen) Übungsblatts
- ab übermorgen, Einschreibung in die Übungsgruppen
- nächsten Mittwoch, kein Präsenztermin mit mir, aber weitere Videos
- bis übernächsten Montag, Einreichungen zum ersten Übungsblatt
- ab übernächsten Dienstag, erste Präsenzübungen
- übernächsten Mittwoch, wieder Präsenztermin mit mir, und Videos
- danach, Veröffentlichung des zweiten Übungsblatts